

In-the-hoop Puppenjunge



Diese Stoffpuppenteile werden im Stickrahmen gestickt und teilweise im Stickrahmen zusammengefügt. Folgen Sie den Anweisungen, um Ihre Puppe zu gestalten!

Vorbereitungen:

- Sie benötigen 3 hautfarbene Stoffstücke (55x35cm) für den Körper und ein weiteres Stück (40x22cm) für die Arme und Beine.
- Für ein optimales Ergebnis empfiehlt es sich, eine dünne Einlage auf der Rückseite des Stoffes zu bügeln. Das gibt der Puppe später etwas mehr Stabilität, wenn sie mit Füllwatte oder ähnlichem gefüllt wird. Es macht auch die Verwendung von weiterem Vlies im Stickrahmen überflüssig.
- Für die Haare und den Bart brauchen Sie außerdem 2 Stoffstücke von 15x15cm (6x6").
- Stickgarn für Haare, Bart und Gesichtsdetails.

Stickdateien:

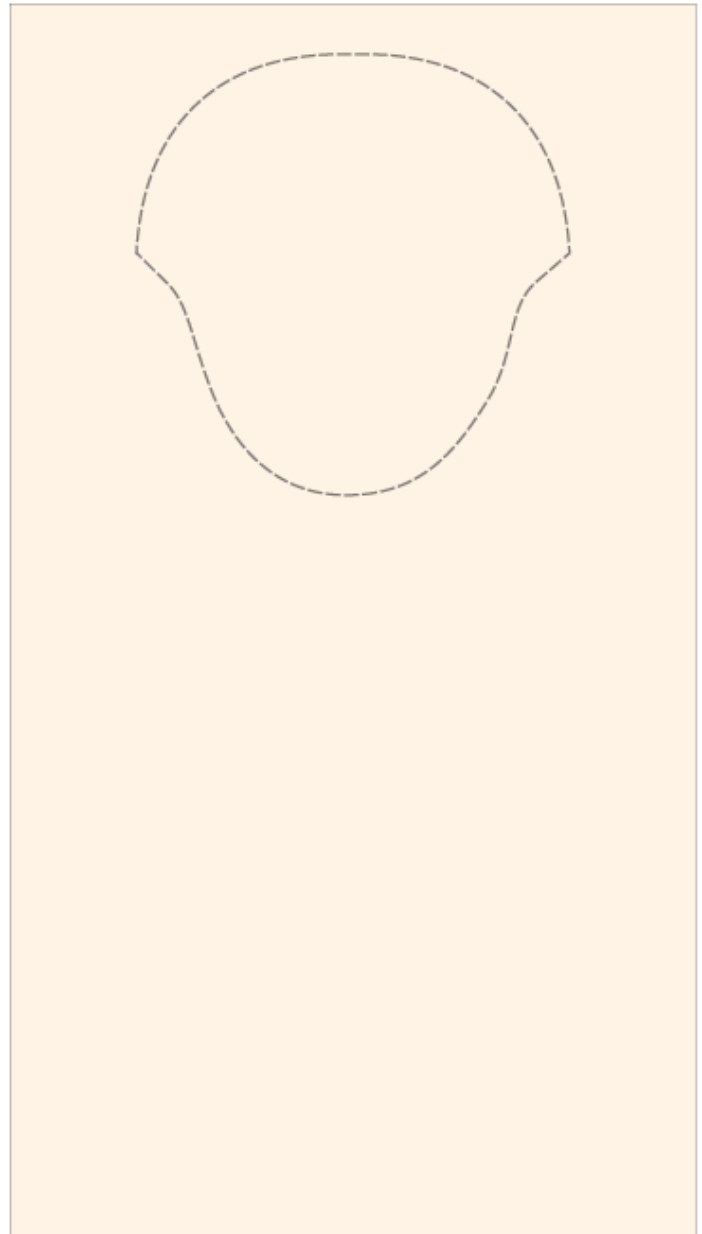
1. Für dieses In-The-Hoop-Projekt werden drei Stickdateien verwendet:

- Ragdoll man Back (Puppenjunge Rückseite)
- Ragdoll man Front Puppenjunge Vorderseite)
- Ragdoll man Arms and Legs (Puppenjunge Arme und Beine)

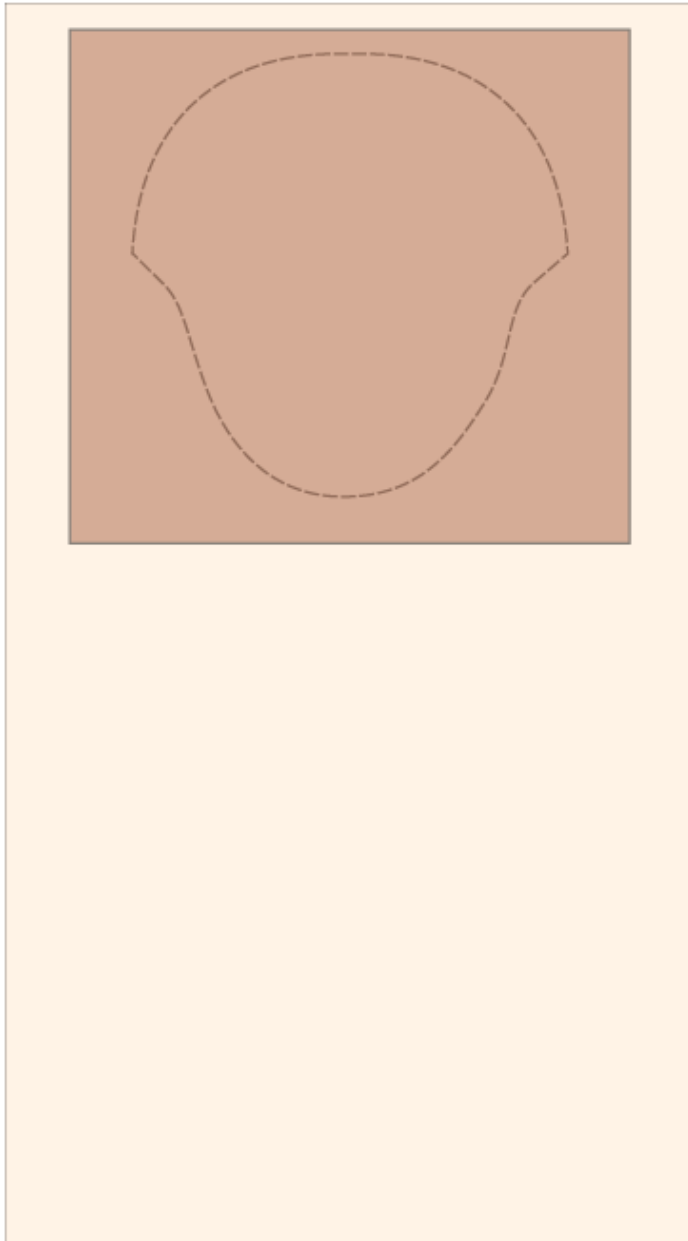
2. Laden Sie die Stickdateien auf Ihre Stickmaschine.

3. Spannen Sie hautfarbenen Stoff in Ihren 200x360mm-Stickrahmen ein. Laden Sie die Stickdatei „Ragdoll Man Back“.

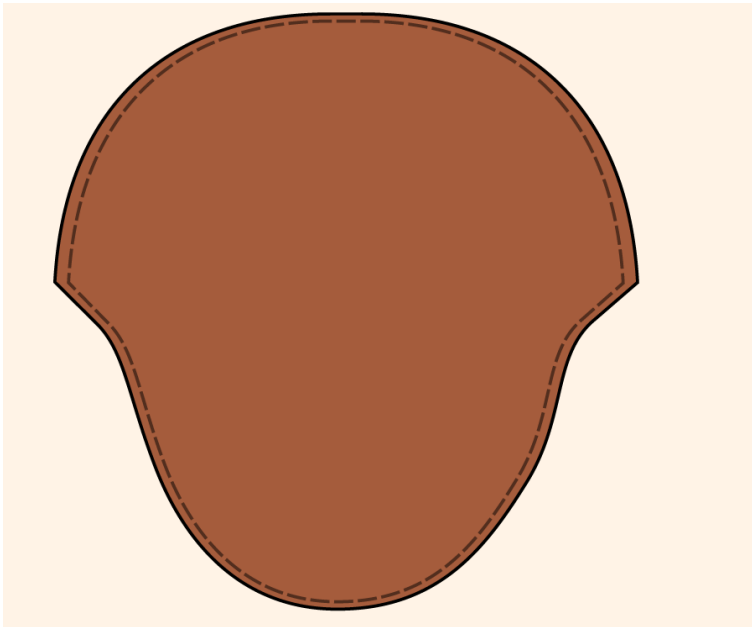
4. Schieben Sie den Stickrahmen auf Ihre Stickmaschine auf und sticken Sie die erste Farbe. Es entsteht ein Umriss für die Platzierung des Applikationsstoffs für die Haare.



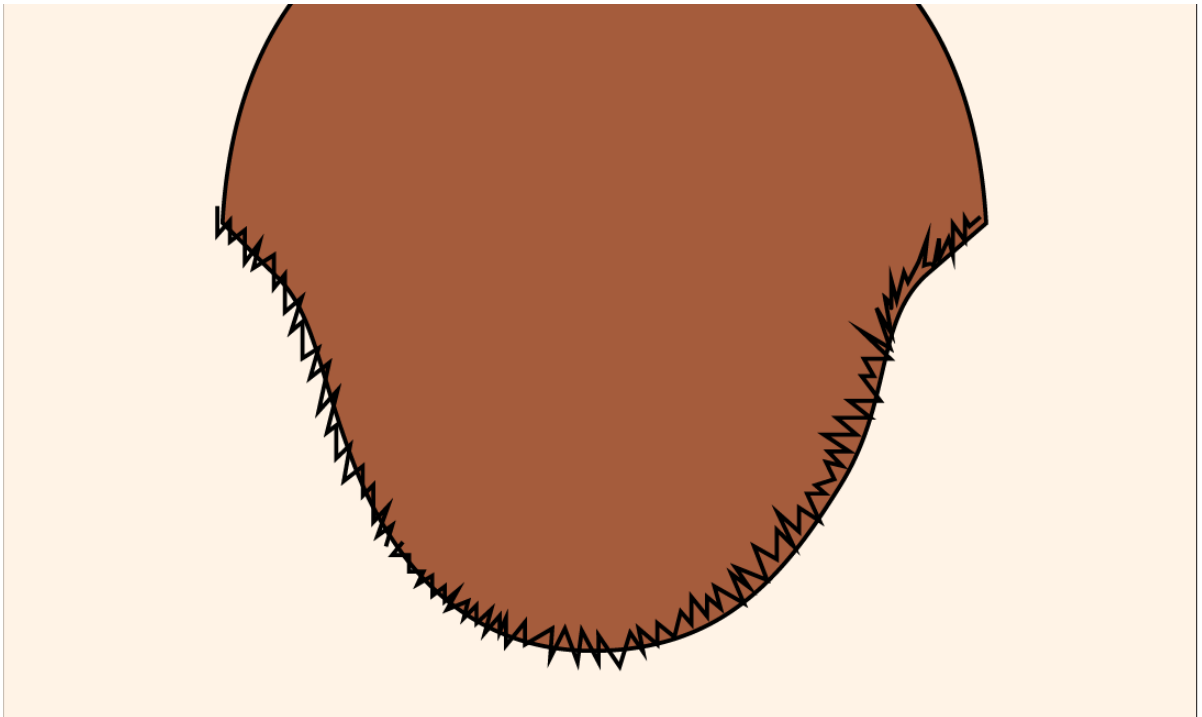
5. Legen Sie den Applikationsstoff auf den Umriss und achten Sie darauf, dass er den gestickten Umriss auf allen Seiten bedeckt.



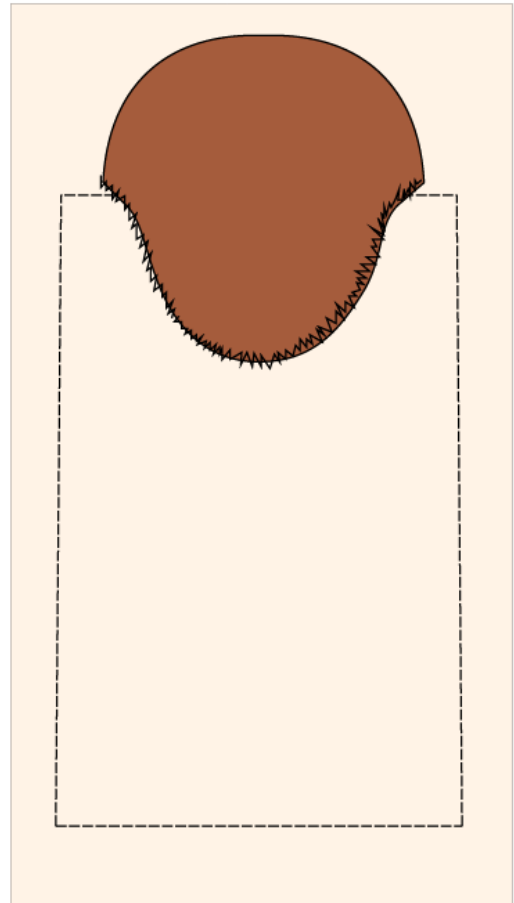
6. Stickern Sie die nächste Farbe, verwenden Sie ein Garn, das zum applizierten Stoffteil passt. Mit dem Stickblock wird das Applikationsstück fixiert. Schneiden Sie überschüssigen Stoff außerhalb des Umrisses weg. Achten Sie darauf, dass Sie nicht in die Stiche schneiden, lassen Sie etwa 1/16" (1 mm) Rand zur Applikation.



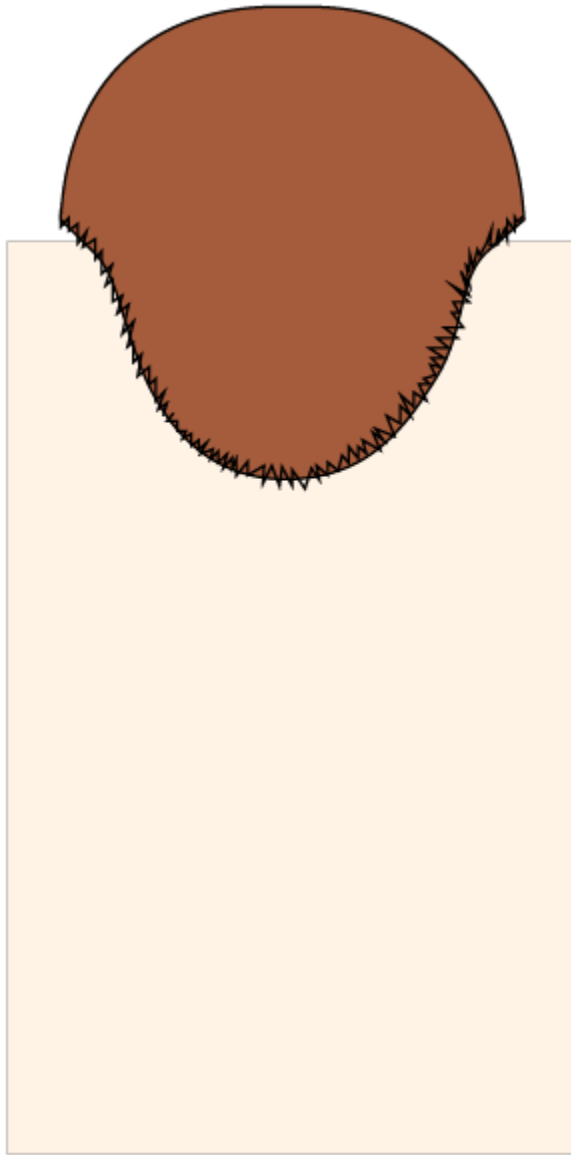
7. Verwenden Sie das gleiche Garn, um die nächste Farbe zu sticken. Es entsteht ein Feder-Satinstich entlang der Unterseite der Applikation.



8. Sticken Sie die letzte Farbe. Dies ist eine Platzierungslinie für das spätere Aufsetzen des Rückteils auf das Vorderteil.



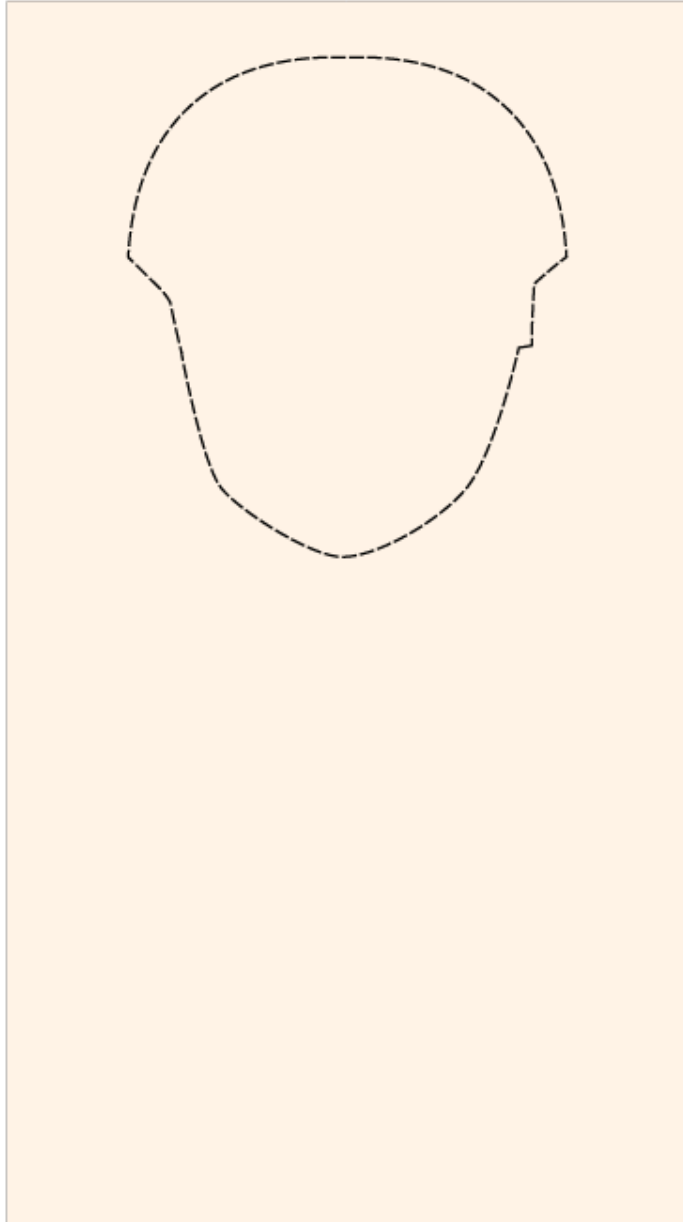
9. Spannen Sie den Stoff aus und schneiden Sie ihn an der Platzierungslinie und um den Kopf herum aus. Legen Sie ihn vorerst beiseite.



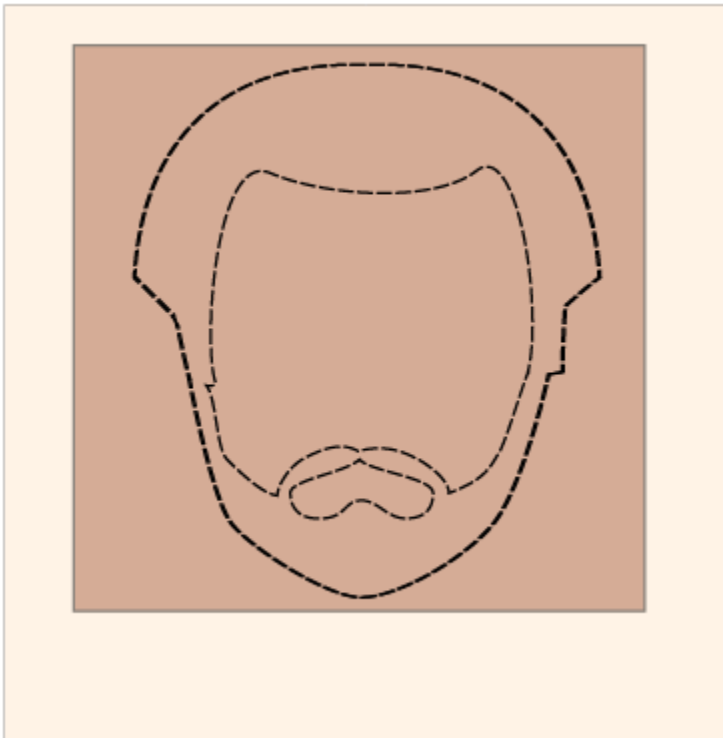
Erstellung der Vorderseite und des Körpers:

10. Spannen Sie hautfarbenen Stoff im 360 x 200 mm Stickrahmen ein.
11. Laden Sie die Stickdatei "rag doll man Front".

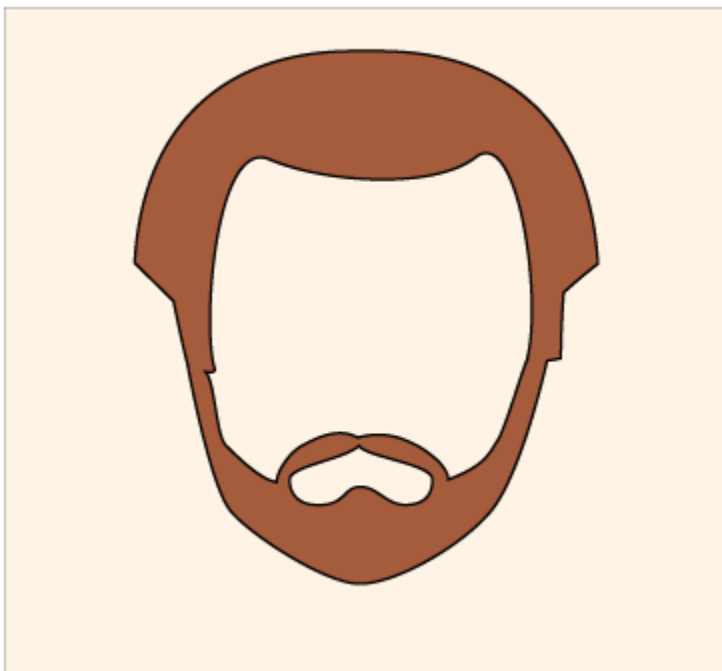
12. Sticken Sie die Farbe 1 für einen Umriss für die folgende Applikation.



13. Legen Sie ein Applikationsstoffstück auf, achten Sie darauf, dass es an allen Seiten über die Platzierungslinie hinausragt. Sticken Sie die Farbe 2. Verwenden Sie für die nächsten Schritte ein Stickgarn in einer ähnlichen Farbe wie das Applikationsstück, da es an der fertigen Puppe sichtbar sein wird. Mit der Stickgarnfarbe wird das Applikationsstück aufgestickt und die Konturen für den Bart und das Gesicht gestaltet.



14. Schneiden Sie den überschüssigen Stoff an der Außenseite des Kopfes und des Bartes sowie an der Innenseite ab. Achten Sie darauf, dass Sie nicht in den hautfarbenen Stoff schneiden. Jetzt sieht es so aus:



15. Sticken Sie die nächste Farbe. Es entsteht ein Feder-Satinstich an den Haar- und Barträndern und an den Augenbrauen.



16. Wechseln Sie zu weißem Garn und sticken Sie die Augen, Farbe 4.



17. Wechseln Sie zu schwarzem oder sehr dunkelbraunem Garn. Mit diesem Schritt (Farbe 5) wird die Mitte der Augen gestickt.

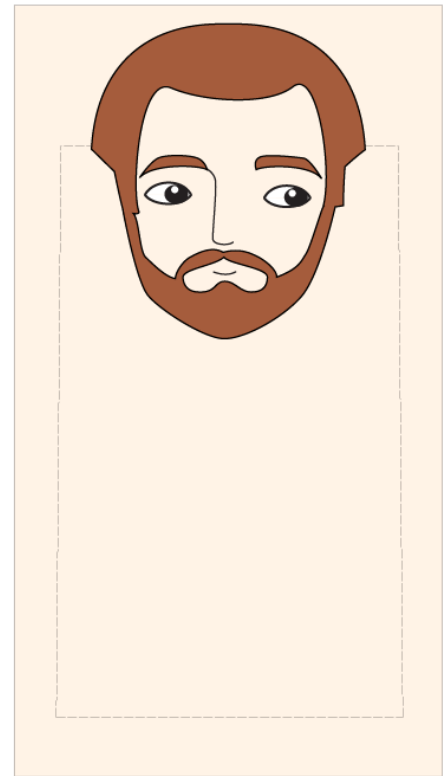


18. Wechseln Sie zurück zu Weiß und sticken Sie Farbe 6, den Glanz in den Augen.



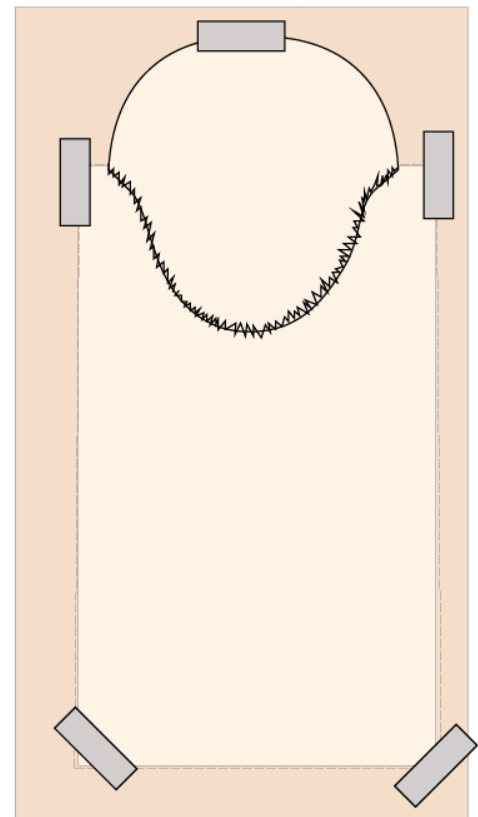
19. Wechseln Sie zurück zu Schwarz/sehr dunklem Braun und sticken Sie Farbe 7. Damit umranden Sie die Augen, machen die Nasenlinie und den Mund.

20. Wechseln Sie zu hautfarbenem Garn. Ab diesem Zeitpunkt können Sie ein normales Nähgarn anstelle von Stickgarn verwenden, da Sie in den nächsten Schritten Vorder- und Rückseite der Puppe zusammenführen werden. Sticken Sie die Farbe 8. Dadurch entsteht eine Platzierungslinie, die gleiche Linie, die Sie zuvor auf dem Rückteil gemacht haben.

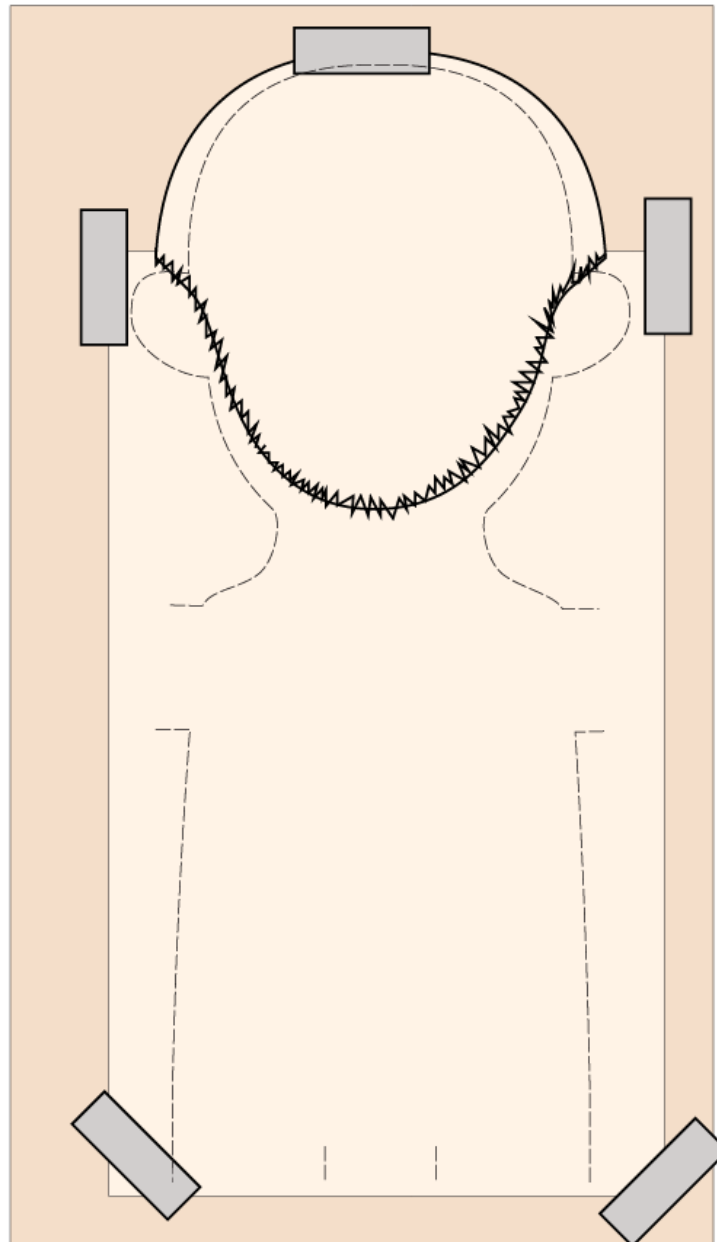


Vorder- und Rückteil zusammenfügen:

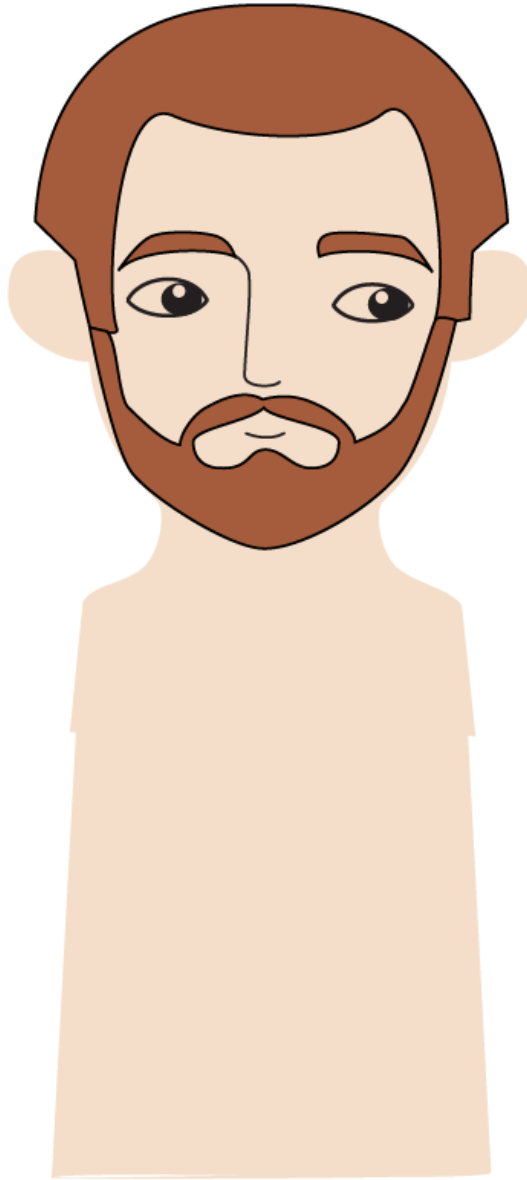
21. Nehmen Sie das Vorderteil nicht aus dem Rahmen! Legen Sie das ausgeschnittene Rückteil auf das Vorderteil im Stickrahmen, so dass die Oberkante der Köpfe und die Nahtlinien an den Seiten und unten übereinstimmen. Befestigen Sie es mit Klebeband.



22. Sticken Sie die letzte Farbe. Dadurch wird die Kontur des Körpers dreifach gestickt und beide Teile werden zusammengefügt. Die Nahtlinie lässt Öffnungen für die Arme und Beine.

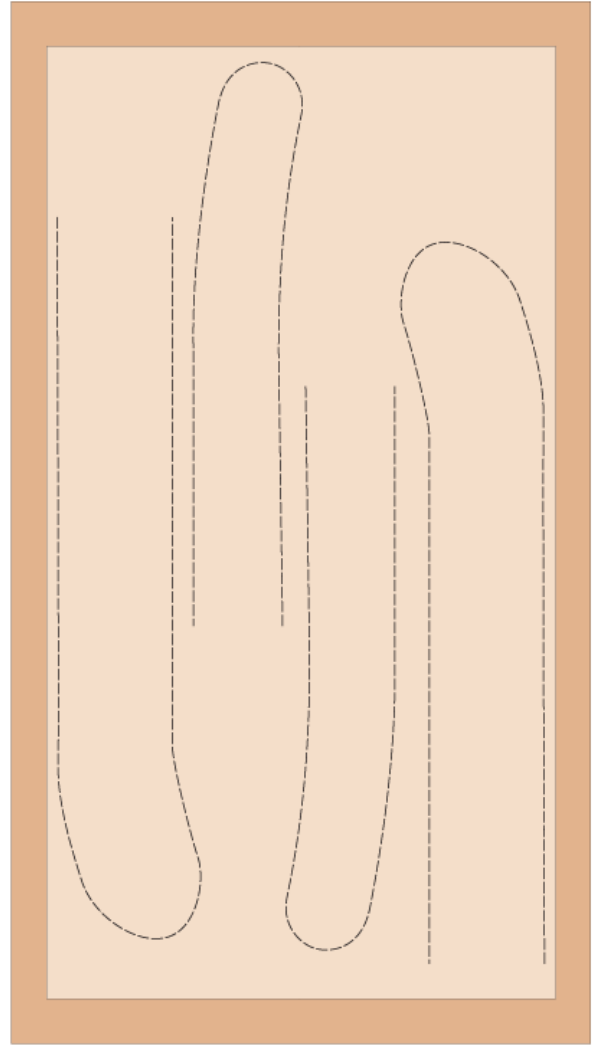
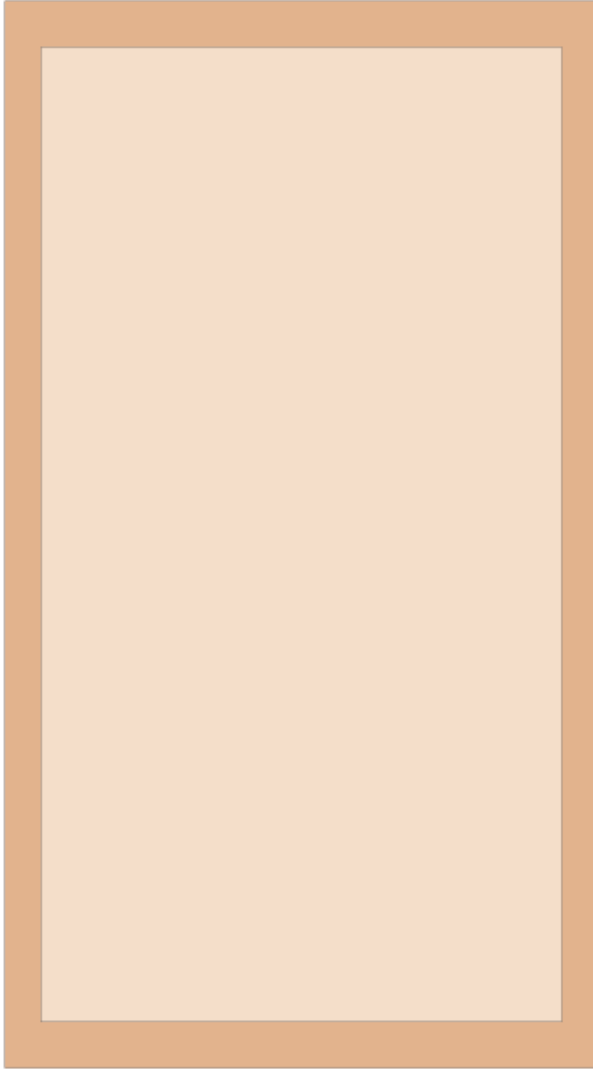


23. Nehmen Sie das Projekt aus dem Rahmen. Schneiden Sie dicht an der Kante, etwa 3 mm (1/8"). Schneiden Sie nicht in die Öffnungen für die Arme und Beine.
24. Wenden Sie den Puppentorso mit Kopf und bügeln Sie, falls erforderlich.

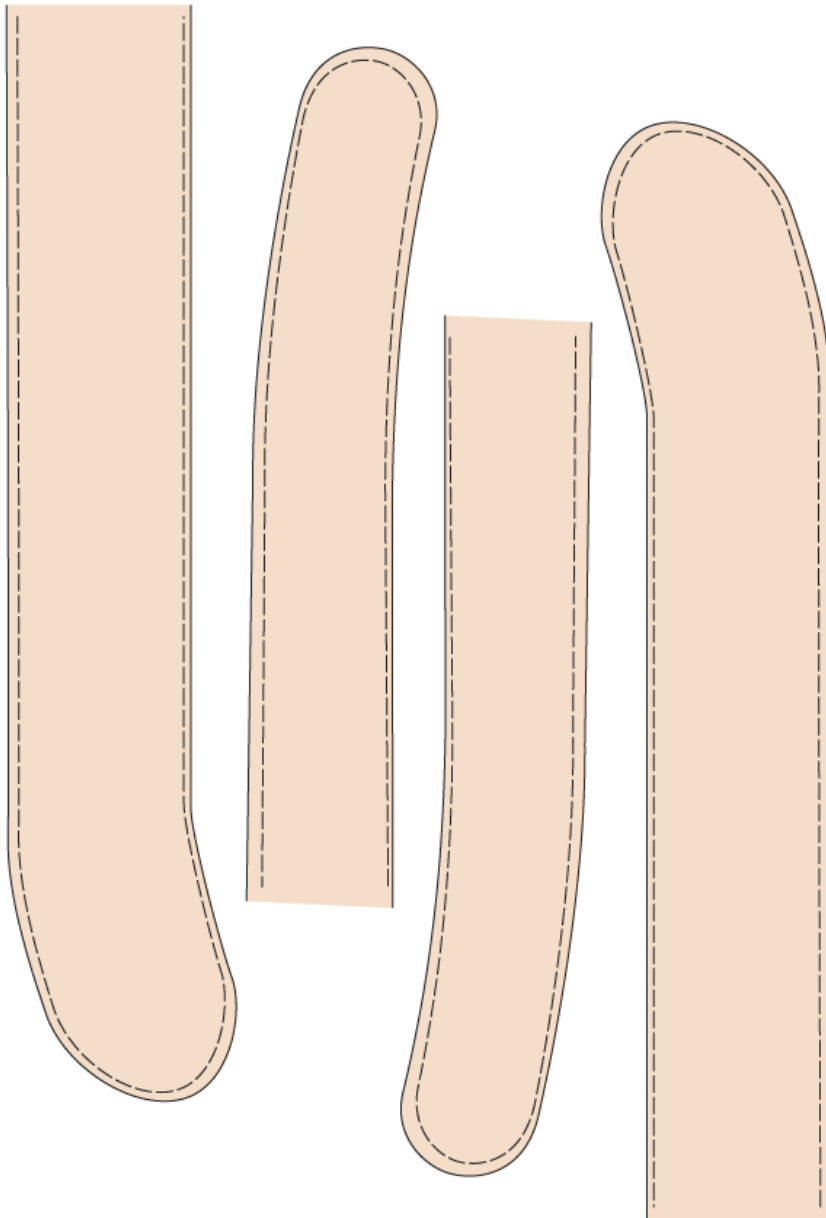


Erstellung der Arme und Beine:

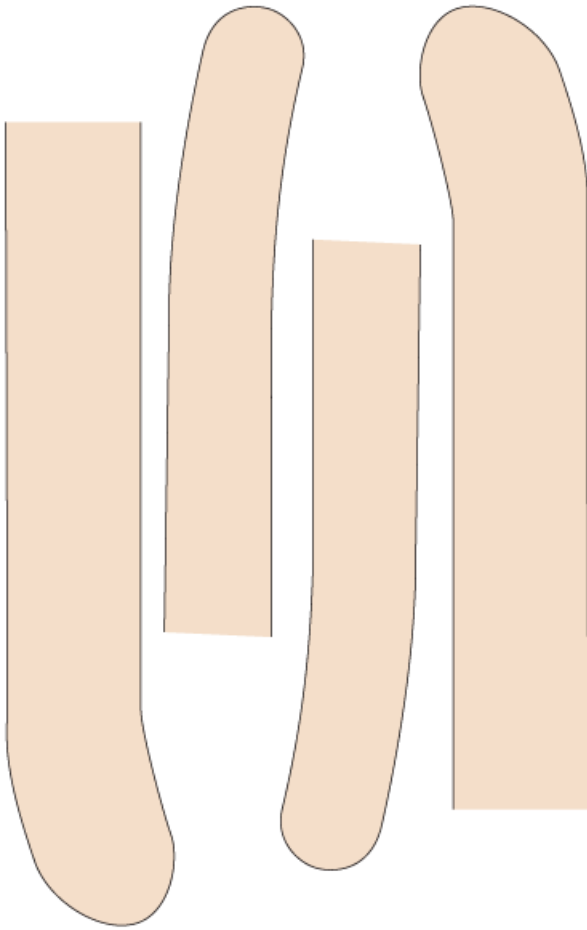
25. Spannen Sie hautfarbenen Stoff in einen 200 x 360 mm großen Stickrahmen ein.
26. Legen Sie das 16x9" (40 x 22 cm) Stoffstück mit der rechten Seite nach unten darauf.
27. Sticken Sie Farbe 1. Verwenden Sie normales Nähgarn für den Stickvorgang. In diesem Schritt werden die Arme und Beine erstellt.



28. Nehmen Sie das Projekt aus dem Stickrahmen und schneiden Sie es mit einer Nahtzugabe von etwa 3/8" (3 mm) aus.

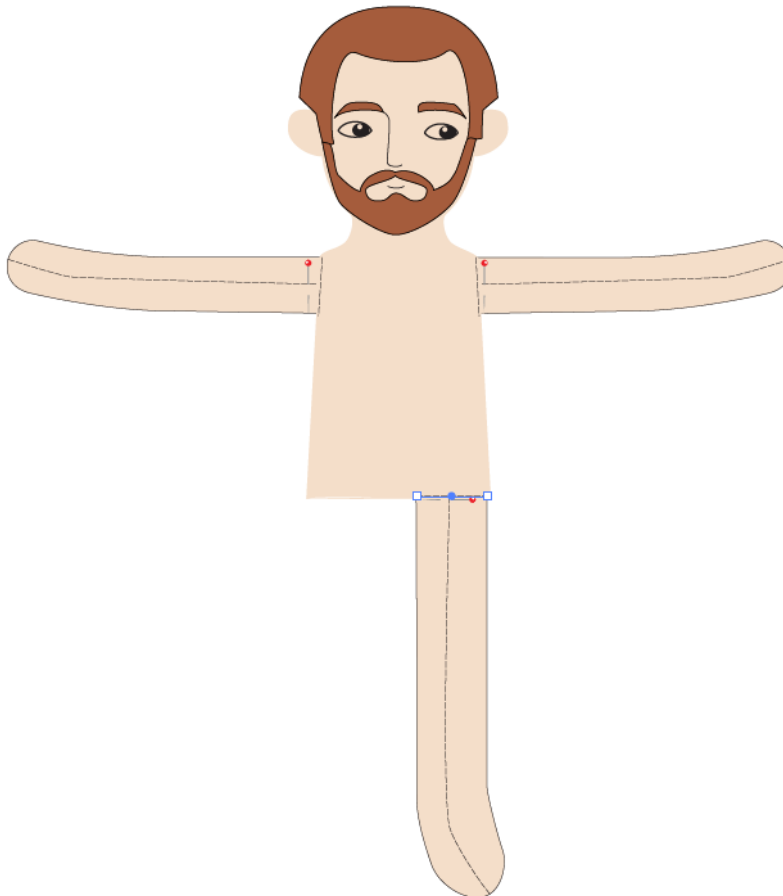
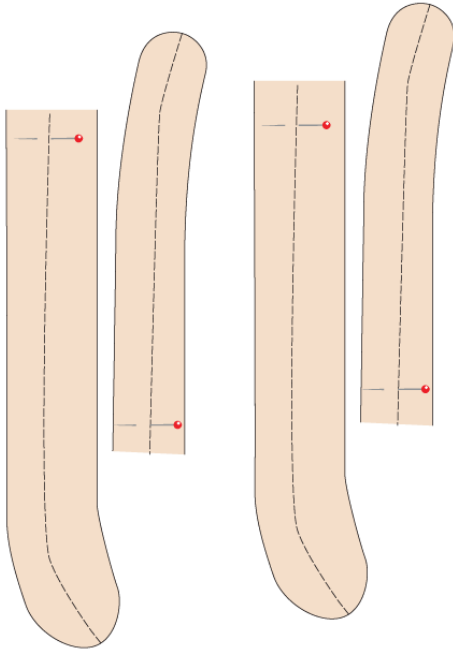


29. Wenden Sie die Teile auf rechts und bügeln Sie bei Bedarf.



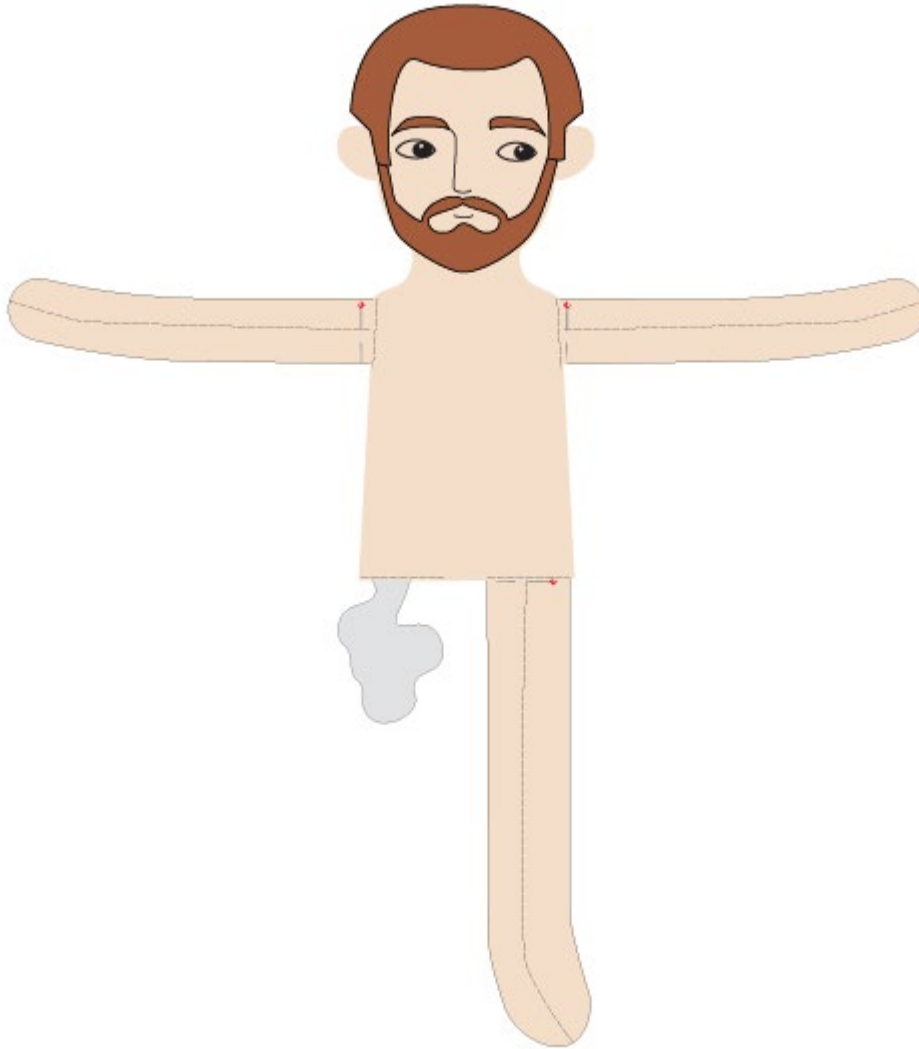
Alles zusammenfügen:

30. Füllen Sie die Arme und Beine mit Füllwatte oder Wolle. Lassen Sie etwa 1,5 cm an der Öffnung frei und stecken Sie eine Stecknadel 1,5 cm von der Öffnung entfernt an. Die Nähte sollten aufeinander ausgerichtet sein, siehe Abbildung unten.

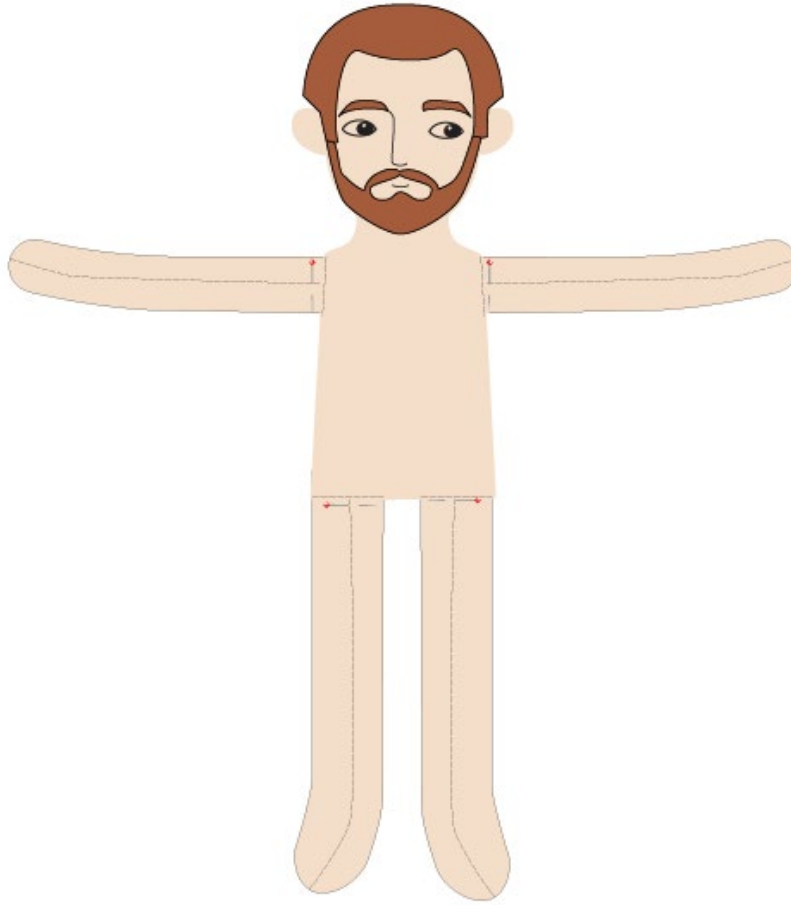


31. Setzen Sie die Arme und eines der Beine in die Öffnungen ein. Schieben Sie die oberen Kanten etwa $\frac{1}{4}$ " (6 mm) hinein und stecken Sie sie fest. Nähen Sie mit einem Geradstich über das Bein und die Arme. Vernähen Sie Anfang und Ende.

32. Füllen Sie den Kopf und den Körper durch die verbleibende Beinöffnung.



33. Setzen Sie das letzte Bein ein, stecken Sie es fest und nähen Sie die Öffnung mit einem Geradstich zu.



Ihr Puppenjunge ist fertig, gut gemacht!